

Historia :

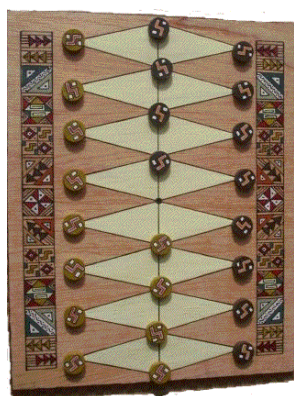
Juego tradicional de los indios Zuni. Éstos vivían alrededor de los lagos de Arizona y tenían una cultura religiosa y supersticiosa basada en muchos dioses que moraban en las aguas.

El juego es llamado también “serpientes luchadoras” porque el tablero representa dos serpientes mitológicas enroscadas.

Presentación :

Se clasifica como juego de captura. Juego para dos jugadores.

Se necesita tablero y 24 fichas (12 de cada color).

Reglas del juego:

- Se colocan las fichas en la posición inicial como en la imagen.
- Los jugadores alternativamente van moviendo una ficha a una casilla vacía adyacente, siguiendo las líneas en cualquier dirección.
- Se “come” o captura saltando sobre una ficha contraria a un lugar vacío situado al otro lado, pudiéndose comer varias fichas seguidas dando saltos en un solo movimiento.
- Es obligatorio “comer” las fichas contrarias. Si no se come, la ficha del jugador que no ha comido se retira del tablero.
- Si al final cada jugador tiene menos de tres fichas se puede considerar que la partida queda en tablas.

Objetivos:

- Dejar al contrario sin fichas sobre el tablero.

