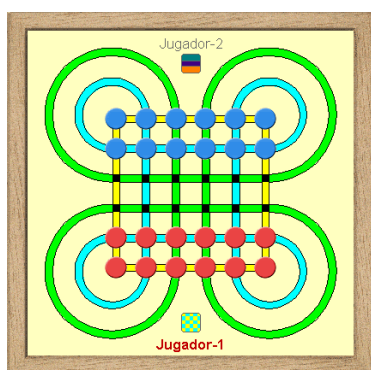


Historia:

Juego que se originó en la isla de Java y más concreto en la ciudad de Surakarta, de ahí su nombre. Llegó a Europa en el siglo XVII

Presentación :

Se clasifica como juego de captura para dos jugadores.
Se necesita tablero y 24 fichas (12 de cada color).

Reglas del juego:

- Se colocan las fichas en la posición inicial como en la imagen.
 - Los jugadores alternativamente van moviendo una ficha a una casilla vacía adyacente (arriba, abajo, izquierda, derecha o en diagonal).
 - Se captura una ficha contraria cuando se tenga un camino despejado para llegar a ella y ese camino contenga al menos un arco circular en su recorrido.
- Es obligatorio “comer” las fichas contrarias. Si no se come, la ficha del jugador que no ha comido se retira del tablero.

Objetivos:

- Dejar al contrario sin fichas sobre el tablero.

