

Historia :

Posiblemente es un juego precolombino. Jugado por los indios Kekchi de Guatemala, descendientes de los Mayas. Se hizo muy popular en toda latinoamérica. Conocido también como “*la carretera del maíz*” pues originariamente se jugaba formando el tablero con mazorcas de maíz colocadas al sol.

Presentación :

Es un juego de captura para dos jugadores.

Se necesita tablero, 10 fichas (5 de cada color) y un volantín numerado del 1 al 5.

Reglas del juego:

- El juego comienza con un giro del volantín por parte de cada jugador; el número más alto empieza.
 - Los jugadores, situados uno frente al otro, van introduciendo fichas o moviéndolas sobre el tablero de acuerdo con el número de cada tirada.
 - No debes situarte sobre una casilla que ya esté ocupada por una de tus fichas.
 - Si tu ficha atraviesa un espacio ocupado por una ficha enemiga, la tuya la atraparé arrastrándola en adelante en todos tus movimientos.
- Si alcanzas el límite del tablero arrastrando una ficha enemiga, ésta queda eliminada del juego y la tuya vuelve al inicio.

Objetivos:

- Dejar al contrario sin fichas sobre el tablero.

