

LAS 18 CARTAS

MATERIAL NECESARIO: una baraja de cartas con 48 ó 52 cartas.

BLOQUE TEMÁTICO: Aritmética, divisibilidad.

DESARROLLO DEL TRUCO:

Se entrega la baraja al espectador y el mago, de espaldas, da las siguientes instrucciones:

- a) Se divide la baraja en dos montones, boca abajo, sobre la mesa que tengan aproximadamente el mismo número de cartas.
- b) Se elige uno de los montones y se cuenta el número de cartas que tiene.
- c) El número de cartas tendrá dos cifras (por ejemplo 23), se suman las dos cifras y se quitan tantas cartas como la suma ($2+3=5$) del montón que tenemos en la mano y se colocan boca abajo sobre el otro montón.
- d) Se fija el espectador en la siguiente carta que queda en su mano (y la muestra). Después de verla la coloca boca abajo sobre el mazo de la mesa.
- e) Por último coloca las cartas que le quedan en la mano sobre el montón de la mesa y le entrega el mazo de cartas al mago. Éste cuenta una serie de cartas y enseña la carta que ha elegido el espectador.

CLAVES DEL MAGO:

La carta buscada es la que ocupa la posición 18 desde el principio del mazo.

FUNDAMENTO MATEMÁTICO:

El montón de cartas tendrá una cantidad alrededor de 24 ó 26 cartas. Si se elige cualquier número de cartas entre 20 y 29 y se le resta la suma de sus cifras el resultado es siempre 18, por lo que, independientemente del número de cartas inicial, al separar las cartas correspondientes a la suma de las cifras de la cantidad de cartas, en la mano quedarán 18 cartas. Si se elige una y sobre ella se colocan el resto, la carta buscada siempre estará en el lugar 18.