

Juegos de lápiz y papel

JUEGO DE SNORT

Juego topológico de lápiz y papel.

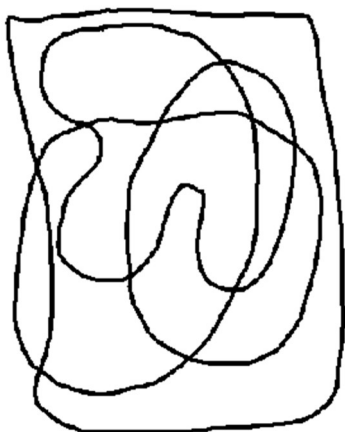
Juego para dos jugadores.

Su invención se atribuye a Simon Norton y fue dado a conocer por el matemático John Horton Conway, de la Universidad de Cambridge.

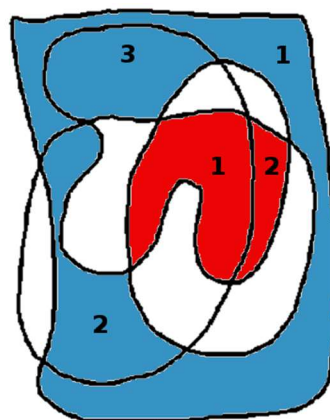
Material necesario: Un mapa para colorear y dos lápices de distinto color.

Reglas de juego:

- El mapa se realiza entre los dos jugadores. Por turno, cada jugador dibuja un recinto que puede cortar a los anteriores hasta una determinada cantidad zonas.
- Una vez dibujado el mapa el primer jugador colorea una región del mismo.
- El segundo hace lo mismo con otra región que no tenga frontera con la coloreada anteriormente. No se considera frontera cuando un punto sea la intersección entre dos regiones.
- Alternativamente cada jugador colorea una nueva región del mapa que no puede compartir frontera con ninguna región coloreada por el compañero, pero sí tener frontera con regiones coloreadas por él mismo. (**¡NO puedes colorear una región adyacente a una del Oponente!**)
- Pierde el jugador que no encuentra región para colorear.



Mapa dibujado por los jugadores.



Partida de Snort. Juega rojo y pierde.

Variante:

En su turno, cada jugador debe colorear una región del mapa que no tenga frontera con otra región coloreada por él mismo, pero sí puede tener frontera con regiones coloreadas por el contrario.